

## NITERE - PRESENÇA NA FAITEC 2011

A NITERE, no âmbito de sua atuação educacional responsável, efetuou a parceria com dois grupos de alunos da Faculdade de Administração e Informática - FAI. "A FAITEC, Feira de Tecnologia é um evento anual promovido pela FAI, com o objetivo de apresentar à comunidade o potencial criativo de seu corpo discente visando despertar o interesse dos visitantes no sentido de viabilizar o aparecimento de oportunidades de geração de novos negócios, empregos e estágios, além de atrair financiamentos para projetos que promovam o atendimento das necessidades locais, regionais e nacionais e o crescimento profissional dos alunos. São apresentados trabalhos técnico-científicos nas áreas de gestão, tecnologia da informação e educação, divulgando novas idéias e experiências nessas áreas." (Fonte: [www.fai-mg.br](http://www.fai-mg.br))

A parceria estabelecida com alunos dos 1º e 4º ano do curso de Sistemas da Informação, aconteceu através do empréstimo de equipamento, Monitor Open Frame com tecnologia touchscreen.

No projeto, denominado Vox Signa, foi construída uma ferramenta computacional pedagógica, destinada a usuários interessados em aprender, ou aperfeiçoar-se na Língua Brasileira de Sinais (LIBRAS), podendo ser utilizado também por pessoas com deficiência auditiva, para aprender ou aperfeiçoar a linguagem escrita. Foi inicialmente dividido em dois módulos: Iniciante e Intermediário.

Em cada módulo o usuário tem acesso a diversas lições. Cada lição será uma apresentação de um grupo de novos sinais em LIBRAS e ao final o usuário é submetido a avaliações de desempenho de aprendizagem. O Vox Signa foi desenvolvido em parceria com o curso de Pedagogia e foi utilizado como ferramenta principal para o desenvolvimento a linguagem de programação C, e a biblioteca gráfica para construção de aplicativos 2D, Allegro.

No projeto Brincar, dos alunos do 4º ano, o objetivo foi de aplicar a idéia de despertar o interesse da criança através da exploração de jogos e brincadeiras lúdicas, utilizando a tecnologia da Realidade Aumentada para maior interação entre usuário e computador. O "Brincar" consiste em um conjunto de jogos que visam dinamizar o ensino da língua escrita para crianças de 4 e 5 anos em fase inicial de alfabetização. Através da parceria realizada entre o grupo do "Brincar" e as alunas do 3º período de Pedagogia, estes jogos foram trabalhados de forma a possibilitar a utilização da Realidade Aumentada em atividades que explorem os objetivos institucionais da fase em que o público alvo se encontra. A Faitec aconteceu nos dias 19, 20 e 21 de outubro, no Ginásio Poliesportivo Dr. José Alcides Rennó Mendes - Alcidão em Santa Rita do Sapucaí, MG. Seguem abaixo algumas fotos dos grupos.

Por: Deborah B. C. Ribeiro

### Grupo do 1º ano de Sistemas da Computação (Projeto Vox Signa)



Juvenal Cristiano Menezes de Oliveira, Lucas Barbosa Constantini dos Santos, Guilherme Vimieiro Gasparoni Pint e Devid Ricardo Batista

### Grupo do 4º ano de Sistemas da Computação (Projeto Brincar)



Élysson Mendes Rezende, Guilherme Augusto Gomes da Silva, Thais Rezende e Barbosa, Altair Campos Lage Filho e Bruno de Castro Gonçalves

**Sede: Centro Empresarial Pref. Paulo Frederico de Toledo, 140 - Bairro Arco-íris  
Santa Rita do Sapucaí, MG - Brasil CEP 37540-000 / Tel +55 (35) 3471-0500**

**Filial: NITERE - São Paulo - Rua João de Souza Dias, 316 - Bairro Campo Belo  
São Paulo, SP - Brasil CEP 04618-001 / Tel +55 (11) 2384-9984**